

Como Generar un Video a Partir de una Presentación Power Point

Emerson Alvarado A40235
Daniel Meza A74034
Sebastián Argüello A60490
Jorge Rodríguez A64799

Resumen. El artículo trata sobre cómo hacer un video sincronizando una presentación en Microsoft Power Point, y generar un video agregándole sonido. Para eso se explica cómo se utilizaron las herramientas que se seleccionaron para lograr el objetivo.

Palabras claves: Video a partir de PPT, Sony Vegas, CamStudio, Audacity.

1 Introducción

Hoy en día, debido a los grandes avances tecnológicos, somos capaces de ofrecer nuestro conocimiento a las demás personas de una manera fácil y rápida.

Un cambio importante que se va a dar muy pronto es el uso de video en lugar de presentaciones o de clases, para cosas como videoconferencias, por lo que aprender se vuelve fundamental para aquellos que somos los futuros profesionales.

Por ello se ha preparado este artículo que muestra cómo se usan algunas de las herramientas que existen para crear videos. Primero se hablará de por qué fueron escogidas. Segundo se irá por cada una de ellas explicando lo que se hizo para obtener lo que se quería.

Aspectos importantes antes de empezar

El video que se hará de ejemplo consiste en unir una presentación de Microsoft Power Point con un archivo de sonido previamente gravado, sincronizarlos y posteriormente editarlos.

El primer paso, debe ser escoger el software que más convenga, según lo que tenga al alcance, y los conocimientos sobre cómo usarlo. Además, a la hora de escoger el software para la edición de video se debe tomar en cuenta varios aspectos:

- El programa debe tener la capacidad de manejar varias pistas de video para poder incluir el video.

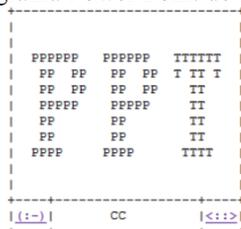
- Debe tener una interfaz que permita al usuario utilizar y sincronizar los videos e imágenes de manera fácil y sencilla. Para este caso en particular no es necesario un programa potente que permita agregar efectos y manipular mucho el video dado que lo que se busca es sincronizar video y editarlo.
- Se debe tomar en cuenta la accesibilidad del software, es decir, la factibilidad de conseguir un programa que cumpla con las características requeridas. Para esto se tienen dos opciones software libre o propietario. En el caso del software libre se debe tomar en cuenta la licencia que utiliza dicha aplicación debido a que, según los términos de dichas licencias, el producto final estará sujeto a restricciones.
- Antes de empezar el proyecto es importante revisar que todo lo que se va a incluir esté en formato soportado por el software. Si no está, se puede utilizar un convertidor para obtenerlo. De igual forma se necesitan tener instalados los programas para poder utilizarlos.

Para lograr los objetivos se seguirán los siguientes pasos, de manera que se muestre cómo funcionan los programas con los que se ha elegido trabajar. Dichos programas son: Microsoft Power Point para hacer la presentación, Audacity para grabar el audio, CamStudio para grabar la presentación, Sony Vegas 7.0 para la parte de sincronizar los videos y además su edición.

El editor de video *Sony Vegas 7.0* el cual es software propietario, esto fue por su gran facilidad de uso y la capacidad de tener varias pistas de video y audio. Además, permite que el video resultado de la unión y sincronización de la exposición.

Crear la presentación de Power Point

Para esto vamos a utilizar el programa Power Point de la siguiente manera:



Primero la zona superior en la cual se mostrará la presentación principal del tema a exponer

Y la zona inferior en la cual se mostrarán 3 objetos:

En la parte de la izquierda pondremos la fotografía de la persona que se escucha en el audio

En la parte central se mostrará el texto o subtítulos de lo que se escucha en el audio

Y finalmente en la parte más derecha se agrega el logo de la institución que estamos representando

De ésta manera en la zona principal de la presentación mostraremos toda información importante del tema que estamos presentando

Y una vez desarrollado dicho tema en su totalidad, guardamos nuestra presentación para utilizarla en la grabación unos pasos más adelante.

Grabar pistas de audio

Usamos Audacity, este es un software gratuito, ahora grabamos el audio y lo guardamos en el formato que queramos, de ser necesario también se puede editar utilizando las funciones simples que la aplicación nos proporciona.

Grabación del video

Al igual que Audacity, CamStudio es una aplicación gratuita que nos graba lo que se ve en un área determinada de la pantalla, así como la pantalla completa. Su finalidad es simple, poder hacer videotutoriales en los que se ven las acciones del autor grabando todo y cada uno de los eventos que suceden en pantalla.

Edición final del video

Ahora, como fase final, se necesita unir tanto el video que nos produjo CamStudio, como los audios generados por Audacity, esto se logra empleando el software Sony Vegas, cargando ambos archivos, eliminando las partes que no son necesarias dentro del video final, como es la transición entre pasar al programa Power Point y arrancar a modo presentación, al igual que la parte final, que es cuando la presentación entra en pantalla negra. Entonces eliminamos estas partes, sincronizamos en conjunto con el audio y se graba en el formato de preferencia. Teniendo en cuenta que siempre el video de salida tiene que ser del mismo tamaño que el video de entrada, en nuestro caso la resolución de la pantalla. Dado a que si realiza un cambio de resolución el video pierde calidad y se ve borroso.

Conclusiones

En conclusión, de acuerdo a las herramientas que sean usadas para la edición y la mezcla de audio y video, el proceso puede resultar relativamente simple.

En cuanto al Sony Vegas 7.0 resulta bastante sencillo de utilizar puesto que en la experiencia de este proyecto se aprendió todo lo referente a su manejo, el cual no resultó complicado.

La elección de las herramientas es crucial en el desarrollo del proyecto y el producto final del mismo, pues tanto un uso adecuado como la facilidad de comprensión de las mismas traen como consecuencia un avance más ligero y un resultado de mayor calidad. Además depende de los objetivos del trabajo, en este caso las herramientas utilizadas fueron más que suficientes para lograrlos.

También se llegó a la conclusión de que al ser algo relativamente fácil, se debería de conocer un poco más sobre el tema, e indagar más en el uso de las herramientas correspondientes para no quedarse desactualizado, especialmente en informática, donde ir adelante con la tecnología siempre será un punto a favor.

Bibliografía

- Conferencia Latinoamericana de Informática (CLEI 2009)
<http://www.sbc.org.br/clei2009/formato.html>